

# Spielregeln Fußballbillard

## Grundsätzliches

Nur der aktive Spieler betritt das Spielfeld. Direkt angespielt wird nur der weiße Ball – er darf nicht verschoben werden.

## Kurzbeschreibung

Es treten zwei Teams (je 1-2 Spieler/Team) gegeneinander an. Mit dem Fuß wird jeweils nur der weiße Ball auf die farbigen Bälle gespielt, um diese in den „Löchern zu versenken“. Die farbigen Bälle unterscheiden sich in Halbe und Volle – die schwarze 8 hat eine Sonderrolle! Das Team, das zuerst einen Ball „versenkt“, gibt somit die Farbe für die Teams vor: Halbe und Volle. Wenn alle Bälle eines Teams „versenkt“ sind, darf dieses abschließend auf die schwarze 8 spielen – muss aber vorher ankündigen, in welches „Loch“ gespielt wird! Wird dies erfolgreich durchgeführt, hat das Team gewonnen.

## Ausgangsposition

Die farbigen Bälle werden zu einem Dreieck im hinteren Teil des Spielfeldes aufgebaut und sollten sich dabei gegenseitig berühren. Der schwarze Ball liegt in der Mitte des Dreiecks. An den beiden hinteren Ecken liegen jeweils eine Volle und eine Halbe. Die restlichen Bälle können frei im Dreieck verteilt werden.

## Start

Der weiße Fußball wird vom vorderen Teil des Spielfeldes auf die farbigen Fußbälle gespielt. Wenn dabei mindestens ein farbiger Ball „versenkt“ wird, darf der eröffnende Spieler weiterspielen. Wenn beim Eröffnungsschuss kein Ball „versenkt“ wird, spielt der Gegner von der aktuellen Position weiter. Wenn beim Eröffnungsstoß, oder solange die Zuordnung der Farben ungeklärt ist, ein Foulspiel begangen wird, beginnt der Gegner seinen Schuss vom vorderen Spielfeld aus und darf keinen Ball direkt anspielen, der sich im vorderen Spielfeld befindet.

## Spielerwechsel erfolgt, wenn ...

- keiner der eigenen Bälle „versenkt“ wurde oder ein Foul begangen wurde.

## Ein Foul liegt vor, wenn ...

- der weiße Ball überhaupt keinen anderen Ball berührt.
- der weiße Ball zuerst auf einen gegnerischen Ball trifft (oder auf den schwarzen, falls noch eigene Bälle übrig sind).
- der weiße oder ein gegnerischer Ball „versenkt“ wird.
- irgendein farbiger Ball auf dem Spielfeld berührt wird (außerhalb des Schusses).
- der weiße Ball mit einem anderen Körperteil als Fuß gespielt wird.
- irgendein Ball vom Spielfeld springt.
- sollte ein eigener farbiger Ball vom Spielfeld springen, wird dieser an der Fußbande mittig am Rand platziert.
- sollte ein gegnerischer farbiger Ball vom Tisch springen, gilt dieser als „versenkt“ und wird einfach in ein „Loch“ gelegt.

## Wenn ein Foul begangen wurde ...

- Ist der Gegner am Zug
- darf der Gegner den weißen Ball an eine beliebige Stelle des Spielfeldes legen und von dort aus in eine beliebige Richtung weiterspielen.

## Das Spiel ist verloren, wenn ...

- die 8 „versenkt“ wird, obwohl noch eigene farbige Bälle auf dem Spielfeld liegen.
- die 8 in ein anderes „Loch“ gespielt wird als angekündigt war.
- die 8 mit einem Foul „versenkt“ wird (z. B. dabei auch der weiße Ball „versenkt“ wird oder zuerst ein gegnerischer Ball angespielt wird).
- die 8 vom Tisch fliegt.

## Das Spiel ist gewonnen, wenn ...

- das eigene Team seine farbigen Bälle und die 8 richtig „versenkt“ hat.